

Annex K. Preparació de l'ordinador:

Abans d'instal·lar els programes, és important realitzar certs procediments per preparar-los el terreny. El primer que s'ha de fer és analitzar l'ordinador per comprovar que no hi hagi cap virus i, en el cas que n'hi hagi, eliminar-los. Seguidament cal comprovar les prestacions de l'ordinador i les característiques del programa que volem instal·lar. Per una banda, cal comprovar el sistema operatiu: Linux, Windows o iOS, entre d'altres; i la versió, per exemple, l'OGAMA, funcionava per sistema Windows, però en una versió que no fos Windows Vista. Per l'altra, cal comprovar altres elements com per exemple els bits, normalment els ordinadors més antics i barats tenen 32 bits i, els que són una mica més cars són de 64. Els ordinadors, funcionen per codi binari (0 i 1), cada nombre d'aquests, és un bit, per tant, els ordinadors de 32 bits, només són capaços d'entendre ratlles de numeració de 32 nombres mentre que els de 64, les entenen de 64; això fa que, aquest últims, siguin més potents i puguin processar més informació de forma més ràpida. Per exemple, de l'OGAMA, hi ha la versió de 32 bits, també anomenada de 86, i la de 64. En el cas de que el programa no es pugui executar en el sistema operatiu, caldrà instal·lar-lo en un altre ordinador i passar la carpeta del programa, un cop instal·lat, d'un ordinador a l'altre, tal i com vaig haver de fer amb l'OGAMA. Per acabar, abans d'executar els programes, és convenient inhabilitar la webcam ja que, sovint, el programa l'agafa com a càmera principal i, nosaltres, volem l'Eye Tracker com a principal. És cert que en programes com per exemple, l'ITU Gaze Tracker, pots canviar la càmera, però és més fàcil si la PS3 Eye, apareix d'inici. Per fer-ho, hem d'accedir a l'*administrador de dispositius* que es troba en l'apartat de *sistema i manteniment* del *panell de control*, tot i que, hi podem accedir des del *meu ordinador*.

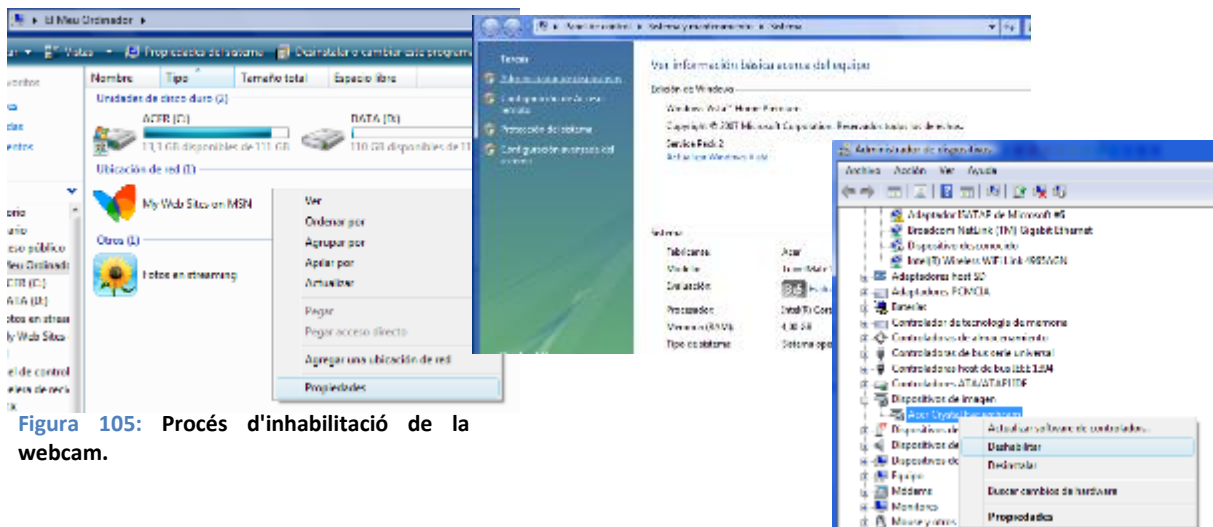


Figura 105: Procés d'inhabilitació de la webcam.