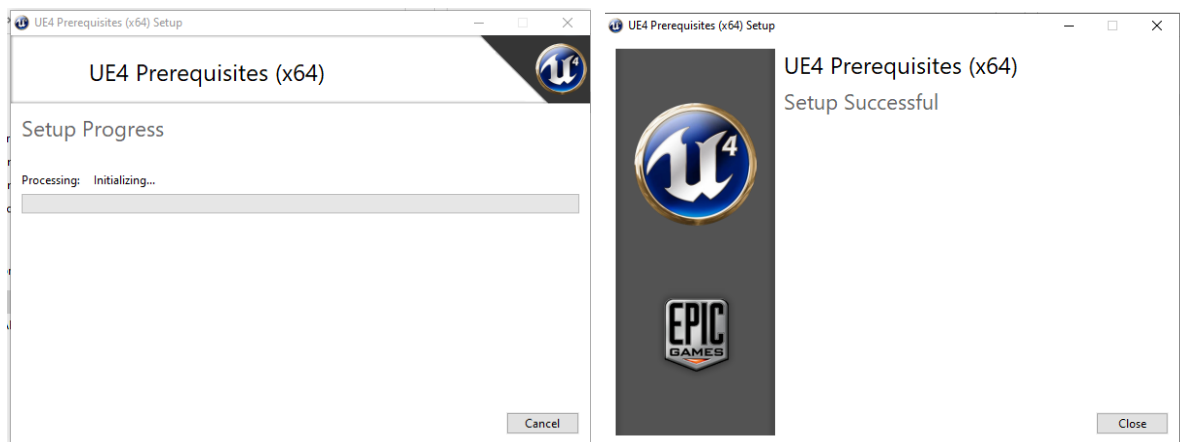


Instruccions Projecte Jota

Dintre de la carpeta trobarem l'arxiu "EXECUTABLE" fem doble clic amb el ratolí a sobre i se'ns obrirà tot el projecte final.

Nota informativa: si és el primer cop que obrim un projecte com aquest que està creat amb Unreal Engine, al fer el doble clic a l'arxiu d'accés directe ("EXECUTABLE") el propi motor gràfic (Unreal Engine) sol·licitarà la descàrrega d'un "plugin" per Windows per tal que aquest entengui el llenguatge de programació del motor i es pugui fer anar el projecte.



Nota: s'hauria de tenir un equip potent com el següent o **major:**

- Intel i5 o similar
- Nvidia GTX1070 o similar
- 4 GB de RAM (preferiblement 8)

Si es pot obtenir un de millor sempre funcionarà amb més qualitat.

Manual dels moviments:

- Tecla W: avançar. Mantenir polsat per a seguir recte.
- Tecla A: girar cap a l'esquerra. Eix horitzontal.
- Tecla S: anar enrere. Mantenir polsat per mantenir el moviment.
- Tecla D: girar cap a la dreta. En l'eix horitzontal.
- Espai: salt del personatge.

- Ratolí: permet girar la càmera del personatge en qualsevol eix (dificultat ja que és un model de personatge en tercera persona). Consell: anar movent el ratolí gairebé tota l'estona.
- Tancar el joc: Alt+F4.